

Chamada de Bolsistas para Projeto PIPE/FAPESP

A [Sureale](#) é uma startup especializada em desenvolvimento de software para computação gráfica em nuvem e streaming. Seus serviços de streaming permitem a interação com modelos virtuais em 3D de elevado grau de realismo. Os dispositivos de interação não necessitam muito poder de processamento; até simples smartphones dão conta. Sua origem é acadêmica, sendo constituída por mestres e doutores em engenharia da computação. Seus produtos atuais são decorrentes da exploração de tecnologias de ponta resultantes de pesquisas acadêmicas realizadas na Universidade Federal de São Carlos e na Universidade de São Paulo.

O empreendimento tornou-se possível graças a investimentos do governo do estado de São Paulo, por meio de sua agência de fomento FAPESP. Atualmente, em segunda fase de investimento, a Sureale consolida MVPs (Minimum Viable Product) e convida colaboradores com talento para fazerem parte de sua equipe, em princípio como bolsistas das categorias Treinamento Técnico da FAPESP (veja categorias e valores adiante).

Se você se enquadra em um dos três perfis abaixo e quer evoluir em tecnologias de ponta e de forte impacto comercial, entre em contato através deste [FORMULÁRIO](#). Você pode aplicar-se mesmo que não possua a totalidade das habilidades que necessitamos, mas tenha interesse nos tópicos, muita disposição e facilidade para rápido aprendizado. **Submeter preferencialmente até 05/09/2020.**

Embora seja interessante que os bolsistas possam trabalhar presencialmente em São Carlos-SP quando houver segurança sanitária para isso, a possibilidade de trabalho remoto por todo o período também pode ser considerada.

Link para o formulário: <https://forms.gle/1F7bMSn7qeTj6A7ZA>

Perfil 1

- Experiência necessária:
 - Desenvolvimento Web: HTML, CSS, JavaScript
- Experiência desejável:
 - Linguagem C++
 - Desenvolvimento de jogos (preferencialmente Unreal Engine) ou aplicativos 3D interativos
 - WebRTC
- Para atuar em: Desenvolvimento de interfaces web de interação com objetos 3D.

Perfil 2

- Experiência necessária:
 - Banco de dados SQL e NoSQL
- Experiência desejável:
 - Desenvolvimento Web: HTML, CSS, JavaScript

- Desenvolvimento de jogos
- Para atuar em: Implementação de banco de dados que facilite a comunicação entre aplicações 3D feitas em um game engine.

Perfil 3

- Experiência necessária:
 - Linguagem C++
 - Desenvolvimento de jogos e experiência com motores gráficos para jogos (preferencialmente Unreal Engine)
- Experiência desejável:
 - Banco de dados
- Para atuar em: Desenvolvimento de recursos para incorporação de conteúdo 3D, provenientes de uma biblioteca dinâmica e compartilhada, a aplicações 3D feitas em um game engine. Desenvolvimento de ferramentas de auxílio à criação de conteúdo 3D para game engine.

Experiências nos tópicos a seguir são positivas aos três perfis

- Unreal Engine, desenvolvimento de jogos
- Linguagens C++ e C#
- Desenvolvimento Web: HTML, CSS, JavaScript
- Banco de dados (SQL e NoSQL)
- Serviços de nuvem (Microsoft Azure, Amazon AWS, Google Cloud)
- Servidores ASP.NET Web API e Node.js
- WebRTC
- Formatos de compressão de vídeo, especialmente H.264

Categorias de Bolsas de Treinamento Técnico FAPESP disponíveis

Todas as bolsas são de 40 horas semanais. Mais informações em <http://www.fapesp.br/3098> e <http://www.fapesp.br/3162>

Bolsa TT-4 (R\$ 3.104,80 - 21 meses), para graduado, especialista em Tecnologia de Informação (TI), com dois anos de experiência após a graduação ou título de mestrado na área de TI, sem vínculo empregatício;

Bolsa TT-4A (R\$ 5.087,20 - 15 meses), para graduado, especialista em TI com pelo menos quatro anos de experiência após a graduação, sem vínculo empregatício;

Bolsa TT-5 (R\$ 7.372,40 - 21 meses), para graduado, especialista em TI com pelo menos cinco anos de experiência após a graduação ou título de doutorado, sem vínculo empregatício.

sureale.com

contato@sureale.com